

„HARNAŚ 2026”

OPIS POSZCZEGÓLNYCH KONKURENCJI

1. RÓWNOWAŻNIA – każdy upadek, zeskok boczny + 10 sek kary
2. ŚCIANKA PIONOWA – można sobie pomagać w jej pokonaniu, w przypadku braku właściwego pokonania +30 sek kary każdy
3. KOŁO – przetoczenie koła przez cały zespół na wyznaczonym odcinku, przewracamy koło obok wyznaczonej tyczki, zbyt wczesne puszczenie koła + 30 sek
4. GRANAT – każdy rzuca 3 granaty na celność w prostokąt 3x2m, chłopcy 20m dziewczyny 15m, rzut zaliczony kiedy granat upadając trafi w wyznaczone pole, każdy niecelny rzut + 5 sek kary, po wykonanych rzutach cała drużyna zbiera wszystkie granaty i odnosi je na miejsce wyrzutu
5. STANOWISKO CHEMICZNE – 1 osoba ubiera odzież OP-1, przy pomocy pozostałych, 2 osoby w maskach, wszyscy pokonują czołganiem wyznaczony odcinek, po wykonaniu zadania maski i OP-1 odłożyć w wyznaczonym miejscu, rażące błędy + 3 min kary /180sek/
6. PRZESZKODA WODNA – pokonanie wyznaczonego odcinka płynąc na dętkach – pontonach całego zespołu, wpadnięcie do wody + 60 sek kary każdy
7. TAŚMA POZIOMA – przejście równoważne każdego zawodnika wyznaczonego odcinka, upadek/dotknięcie ziemi + 10 sek kary, opuszczenie konkurencji +60 sek kary każdy
8. PIONOWA DRABINKA SZNUROWA – wyjście każdego zawodnika do wyznaczonego punktu i bezpieczne zejście – NIE SKACZEMY!, błędy + 15 sek każdy
9. PUNKT MEDYCZNY – usztywnienie stawu kolanowego u jednej osoby oraz transport jej przez dwie pozostałe osoby na wyznaczonym odcinku, upadek z noszy + 60 sek brak prawidłowego usztywnienia 180 sek
10. ŁĄCZNOŚĆ – nawiązanie łączności i przekazanie „info-kodu”, brak nawiązania łączności 120 sek, błędny „info-kod” + 60 sek
11. STANOWISKO OGNIOWE – strzela każdy po 5 strzałów do kłapek biathlonowych z karabinków pneumatycznych z odległości 10m, każdy niecelny strzał + 10 sek
12. PPZEPRAWA WODNA – przepłynięcie basenu pontonem lub dętkami, wpadnięcie do wody +30 sek każdy

NIEZALICZENIE KTÓREGOKOLWIEK STANOWISKA POWODUJE
DYSKWALIFIKACJĘ DRUŻYNY

ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE MOŻLIWOŚĆ ZMIAN LUB DODANIA
DODATKOWYCH KONKURENCJI